

DE WALT DISNEY STRATEGIE

1. DROMER (HET WAT)

UW ENIGE BEPERKING IS UW EIGEN FANTASIE

In deze fase gaan we onze droom vorm geven. Vragen over haalbaarheid komen later aan bod. Dat geldt ook voor 'ja maar' vragen. In deze fase is alles mogelijk.

Mogelijke vragen aan de dromer:

1. Wat wil je bereiken?
2. Als alles mogelijk is, wat zouden we dan willen doen?
3. Waarom willen we dat bereiken, wat is ons doel?
4. Waar moet dit alles toe leiden?
5. Wie zijn de belangrijkste spelers in de droom?
6. Waarom zijn die belangrijk?
7. Wat zijn de voordelen van de droom?
8. Probeer een beeld, een metafoor te bedenken om de droom vast te houden.

&

2. REALIST (HET HOE)

UW DROMEN OMZETTEN IN REALITEIT

Hoe bereiken we onze droom? Hoe maken we onze droom praktisch? Wat moet er allemaal gebeuren om de droom te realiseren?

Mogelijke vragen voor de realist:

1. Wanneer is het doel bereikt?
2. Hoe weten we dat het doel is bereikt?
3. Welke stappen moeten we zetten? Wat is de eerste stap? En daarna?
4. Wie gaan dit doen? Wie doet wat?
5. Wanneer worden de verschillende stappen gezet?
6. Hoe houden we de realisatie bij?
7. Wat missen we nog om de droom te realiseren?

&

3. CRITICUS (HET WAAROM)

DE DIAMANT POLIJSTEN

Wat kan er nu nog mis gaan? Wat zijn bezwaren, risico's? Hoe kan het nog beter? Zorg voor positieve vraagstellingen en kritiek.

Mogelijke vragen aan de criticus:

1. Wat zouden de bezwaren kunnen zijn tegen het plan?
2. Wat is verder nodig om het plan uit te voeren?
3. Wie moeten daarbij betrokken zijn? Wat verwachten zij?
4. Wanneer kunnen we de plannen niet uitvoeren?
5. Welke problemen kunnen we tegenkomen? Welke risico's?